Continue

Asunto: En informática ¿es lo mismo postear que setear? Nombre: Cristina Origen: Argentina Fecha: 11-06-2023 00:00 Pregunta o consulta del visitante:Disculpen no leí la condición de no escribir en mayúsculas,la pregunta en informática postear es lo mismo que setear.Gracias Cristina Respuesta de ALEGSA.com.ar: No es lo mismo. Postear se refiere a escribir un "post" o mensaje en un foro. En cambio setear viene de "set", que significa configurar. "Setear" es un término informático que se refiere a establecer o asignar un valor o una configuración a una variable, propiedad o parámetro de un sistema o programa. Por ejemplo, en un programa de edición de texto, se puede "setear" la fuente, el tamaño de letra, el color de fondo, etc. Es una acción fundamental en la programación y en la configuración de sistemas informáticos. Ambos términos se relacionan con la programación y la informática, pero tienen significados diferentes. En informática, setear puede referirse a la configuración de variables, parámetros o propiedades de un programa o sistema. Por ejemplo, se puede setear la resolución de una imagen, el tamaño de una ventana o las opciones de un menú. En cambio, postear se relaciona específicamente con la acción de publicar un mensaje o comentario en una plataforma o red social. Es comúnmente utilizado en foros, blogs, redes sociales y otras plataformas de comunicación en línea. Es importante tener en cuenta que, aunque ambos términos se relacionan con la informática y la programación, son conceptos diferentes y su uso es específico a cada caso. En conclusión, postear se refiere a publicar mensajes en una plataforma en línea, mientras que setear hace referencia a configurar opciones y propiedades de una aplicación o sistema. En los lenguajes de programación orientados a objetos, "setear" se refiere a asignar un valor a una propiedad o atributo de un objeto, mientras que "postear" se utiliza comúnmente en el contexto de enviar datos a un servidor web. No necesariamente; aunque es común utilizar "postear" para referirse a enviar datos a un servidor, "setear" se refiere exclusivamente a asignar un valor a una variable. Por ejemplo, en JavaScript se puede usar la función ".setAttribute()" para "setear" un valor a un atributo específico de un elemento HTML, mientras que al enviar un formulario a través de un método POST en un servidor web se está "posteando" la información contenida en el formulario. Page 2 Búsqueda por letra A B C D E F G H I J K M N O P Q R S T U V W X Y Z 0-9 Búsqueda por categorías Almacenamiento Aplicaciones Hardware Desarrollo web Memorias Programación Seguridad Teoría de Sistemas Windows Más categorías Page 3 Búsqueda por letra A B C D E F G H I J K M N O P Q R S T U V W X Y Z 0-9 Búsqueda por categorías Almacenamiento Aplicaciones Hardware Desarrollo web Memorias Programación Seguridad Teoría de Sistemas Windows Más categorías Page 4 • 1GL• 2GL• 3GL• 4GC• 4GL• 5GL• Abend• Abortar• Abstracción de agregación• Abstracción de datos• Acoplamiento• ActiveX• ActiveX Control• ActiveX Data Objects• ADO• aleatoriedad• Aleatorio• Algoritmo• algoritmo aleatorizado• algoritmo de aprendizaje• Algoritmo de búsqueda• Algoritmo de Dijkstra• algoritmo de ordenamiento Bubble Sort• algoritmo de ordenamiento por inserción• algoritmo de ordenamiento Selection Sort• Algoritmo eficiente• Alpha test• Alta cohesión• ámbito de variable• AOP• API• API de Internet Explorer• API de Windows• Applet• Apuntador• Árbol biselado• Archivo binario• Archivo ejecutable• argumento• aridad• Array• Arreglo• Asembler• asignación• Asignación dinámica de memoria• Asignación estática de memoria• ATL• Bajo acoplamiento• Bandera• barra invertida• Base de datos• beta abierto• betatest• Biblioteca• biblioteca de tiempo de ejecución• bloque finally• Boolean• Bootstrapping• BOT• Botmaster• Breakpoint• Bucle• Bucle infinito• Bug• Buleano• Bytecode• C++ Builder• Callback• Caracter de escape• Case• cin • Clase • Cocoa• Code base• código automodificable• Código fuente• Código máquina• Código nativo• Código objeto• COFF• Cohesión• Cola• Comando• Compilación• Compilador• Compilador JSP• Compilar• Compile time• Compiler• composición• composición de funciones• composición de objetos• Concurrencia• Condición compuesta• Condición simple• Constante• controlador JDBC• Crash• crt0• Debugger• Debugging• declaración de variables• Delphi• Dependencia de datos• Depuración• Depuración de programas• Depurador• depurar• Desbordamiento • Descompilador• Desensamblador• DirectX• Diseño web• Dynamic Linking Library• ECC• Eficiencia algorítmica• Ejecutar• embeber• Enlazador• Ensamblador• Entero• entorno web• Error de diferencia por uno• error de software• Error en tiempo de ejecución• Especificador de conversión• estado de salida• Estructura de control• Estructura de datos• Estructura de decisión• Estructura de repetición• Estructura de secuencia• Estructura de selección• Estructura selectiva• Estructura simple• Estructurado• Evento • Fan-in• Fan-out• fichero objeto• Flag• flujo de control• FOP• For• Función• Función anónima• Función recursiva• function composition• game engine• generaciones de lenguajes de programación• GPD• Grado de absorción• Herencia• Hexadecimal• HotJava• IDE• IDLE Python• IF• in-line expansion• Ingeniería inversa• ingeniería inversa de software• Interpretar• Intérprete• Iterador• JAR• Java applet• Java servlet• Java servlets• JavaFX• JavaFX Script• JNI• jQuery• JVM• KIS • Lenguaje compilado• Lenguaje de descripción• Lenguaje de marcas• lenguaje de primera generación• Lenguaje de programación• Lenguaje de programación de alto nivel• lenguaje de quinta generación• lenguaje de segunda generación• lenguaje de tercera generación• Lenguaje informático• Lenguaje intermedio• Lenguaje interpretado• Lenguaje máquina• Lenguaje scripting• LIFO• Linker • Lock • Lógica de negocio• LRU• LZSS• Manejo de excepciones• Máquina virtual Java• Metalenguaje• Microcódigo• Microsoft Visual C++• Modularidad• Módulo• Monoprogramación• Mouseover• Multiprogramación• Multitarea• NaN o Not a Number• nombre de variable• object composition• Objeto• OCX• OLE• OMG• operador sobrecargado• ordenamiento binario• Orientado a objetos• overloaded operator• palabra reservada• Paradigma• parámetro• Parcing• parseo• Parser• parsing• Pausar• PEAR• Pila• Polimorfismo• portabilidad del software• PRNG• Procedimiento• Programa• Programa residente• Programación• Programación dirigida a eventos• programación estructurada• Programación genérica• programación In-System• Programación modular• programación no estructurada• Programación orientada a eventos• programación orientada a objetos• programador• programador de software• Programar• programmer• pseudoaleatoriedad• pseudocódigo• puntero• Puntero• Punto de parada• PY• PYC• QUIKSCRIPT• RAW• Recolección de basura• Repeat• Reusar código• Reutilización de código• RLaB• RMI• Run• Runtime• Runtime error• script• SDK• Secuencia de escape• segmento de código• Sentencia de programación• Sistema en tiempo de ejecución• Snippet• Sobrecarga de operadores• Software• Software Development Kit• Source code• SQL embebido• SQL integrado• Subclase• Subprograma• Subrutina• Switch• Testeo del software• Tiempo de compilación• Tiempo de ejecución• Tipado débil• Tipado fuerte• Tipificado• Tipo de dato• tipos de datos de propósito general• Transact-SQL• Turbo C• Turbo Pascal• Unidad de software• Validación de datos• Variable• VBX• vector• vector• Versión beta• Visual Basic• Visual Basic .NET• Visual Basic Scripting Edition• WAR• WAW• webapp• While• widgetPage 5 • .NET Messenger Service• Acceso directo• Acceso telefónico a redes• Access• Activación del producto Microsoft• Active Desktop• Active Directory• ActiveMovie• ActiveSync• Actualización automática de Windows• Administrador de discos lógicos• Administrador de dispositivos• Administrador de impresión• Administrador de programas• Administrador de tareas• ALG.exe• Apagar• API de Internet Explorer• API de Windows• archivo de sistema de Windows• Área de notificación• arranque seguro UEFI• Arrastrar y soltar• Asesor de actualizaciones de Windows Vista• ASF• Autoexec• autoplay• autorun• Bandeja del sistema• Barra de idioma• Barra de inicio• Barra de inicio de Windows• Barra de inicio rápido• Barra de tareas• Barra de Windows• Bloc de notas• botón de inicio• Botón Inicio• BSoD• btwdins.exe• Calculadora de Windows• Carpeta• CDFS• Cerrar• class driver• cmd.exe• Componente de Windows• ctfmon.exe• Ctrl Alt Del• DDE• Desktop Window Manager• Direct3D• DirectDraw• DirectMusic• Directorio Activo• DirectSound• DirectX• Disco dinámico• DLL• Documentos recientes• Dynamic Linking Library• Equipo• Escritorio• Escritorio Activo• Este equipo• EXE• Explorador de Windows• Explorer• explorer.exe• Extensiones de sistema• Extensiones de video• FAT• Fxssvc.exe• Graphics Device Interface• iexplore.exe• Indigo• INF• ini• Inicio• internat.exe• Internet Explorer• Kixtart• Logical Disk Manager• lsass.exe• Mapa de caracteres• Maximizar• Media Control Interface• Media Player• Memphis• Menú contextual• Mi PC• Microsoft• Microsoft Access• Microsoft Cortana• Microsoft Edge• Microsoft Live Labs• Microsoft Management Console• Microsoft OneNote• Microsoft Outlook• Microsoft Paint• Microsoft Security Essentials• Microsoft Word• Minimizar• Mis Documentos• Mis Sitios de Red• mmc.exe• Modo a prueba de fallos• MSConfig• MSHTML• nombre corto de archivo• Notepad• NTDS• NTFS• NTLDR• Office• OLE• Paint• Panel de Control• Pantalla azul de la muerte• Pantalla roja de la muerte• papel tapiz• Papelera de reciclaje• Personalizar Escritorio• PIF• Plug and Play• PnP• Portapapeles• proceso inactivo del sistema• Propiedad de pantalla• Puerto infrarrojo IrDA• Regedit• Registro de Windows• Reproductor de Windows Media• Restaurar• Restaurar sistema de Windows• Scandisk• Service Pack• Servicio de cliente para NetWare• Shadow copy• Smartdrive• Snipping Tool• svchost.exe• System Idle Process• TAPI• tecla Windows• Teclas de acceso rápido• Terminal de Windows• TSF• UniDrv• Ventana• Ventana activa• VFAT• Virtual device driver• Virtual PC• Visual Basic .NET• VMM32.vxd• VxD• wallpaper• WAMP• WDM• WGA• WGF • WHQL• Win16• Win32• Win32s• Win64• WinBIOS• Windows• Windows 1.0• Windows 10• Windows 10 Mobile• Windows 11• Windows 2.0• Windows 2000• Windows 3.0• Windows 3.1• Windows 3.x• Windows 7• Windows 7 Enterprise• Windows 7 Home Basic• Windows 7 Home Premium• Windows 7 Professional• Windows 7 Starter• Windows 7 Ultimate• Windows 95• Windows 98• Windows 99• Windows Activation Technologies• Windows CE• Windows Defender• Windows DNA• Windows Driver Frameworks• Windows Genuine Advantage• Windows key• Windows Live• Windows Live ID• Windows Live OneCare• Windows Live SkyDrive• Windows ME• Windows Media Player• Windows Messenger• Windows minidump• Windows Mobile• Windows Mobile Device Center• Windows NT• Windows NT Server• Windows NT Workstation• Windows Phone• Windows Presentation Foundation• Windows RT• Windows Script Host• Windows Server 2003• Windows Update• Windows Vista• Windows XP• Winprinter• WINS• Winsock• Wintel• WMA• WMI• WordPad• WSF• WSHPage 6 Búsqueda por letra A B C D E F G H I J K M N O P Q R S T U V W X Y Z 0-9 Búsqueda por categorías Almacenamiento Aplicaciones Hardware Desarrollo web Memorias Programación Seguridad Teoría de Sistemas Windows Más categorías Page 7 • 1,2• 1,44 • 3 1/2• 5 1/4• A • acceso aleatorio• acceso secuencial• actuador• Acumulador• Advanced Format• Advanced Intelligent Tape• AIT• Algoritmo de reemplazo de páginas• Almacenamiento• Almacenamiento de bases de datos• almacenamiento en la nube• almacenamiento en red• Almacenamiento extraíble• almacenamiento flash• almacenamiento magnético• almacenamiento móvil en la nube• almacenamiento óptico• Almacenamiento secundario• Almacenar• Analógico• Archivador de ficheros• Archival Disk• Archivar• Archivo• Archivo autoextraíble• archivo contenedor• Archivo de intercambio• Archivo de paginación• Archivo huérfano• Archivo web• Atributo• atributos de archivos y carpetas• Auxiliary storage• backup• bad sector• Base de datos• BD-R• BD-RE• bit• bit cuántico• Bloque de disco• bloque defectuoso de disco• Blu-ray• Borrar datos• brazo de acceso• brazo de lectura-escritura del actuador• Brontobyte• byte• cabezal de lectura-escritura del disco rígido• caché• caché de disco• caché web• Campo• Capacidad de almacenamiento• Caracter• Carpeta• Carpeta virtual• CD• CD-I• CD-R• CD-ROM• CD-RW• cederrón• celda de memoria• Cilindro• Cinta magnética• CompactFlash• Compresión• conector de almacenamiento• controlador de disco• Copia de respaldo• Copiar• Core• CUE• D2D• DA-88• DAT• Data striping• DDS• densidad de área• Desfragmentador• Desfragmentar• Digital8• Digitalización• direct to disk recording• Directorio• Disco básico• Disco compacto• Disco dinámico• Disco duro• Disco flexible• Disco magnético• Disco óptico• disco óptico de doble capa• Disco RAM• Disco rígido• Disco rígido híbrido• Disco virgen• Disco virtual• Diskette• dispositivo de almacenamiento• dispositivo de almacenamiento primario• dispositivo de almacenamiento secundario• Disquete• disquete 2S2D• disquete de 1,2 MB• disquete de 1,44 MB• disquetera• disquetera de 2,88 MB• DLT• Drive• Dropbox• DVD• DVD-ROM• Dynamic Memory Allocation• EAPROM• EEPROM• Ejecutable• eliminar• Eliminar datos• Enlace simbólico• espacio de almacenamiento• Espacio libre en disco• Estructura física• Exabyte• Exploración de superficie• Exportar• ext2• ext3• ext4• Extended Density Format• extensión• Extensiones de audio• Extensiones de compresión• Extensiones de imagen• Extensiones de sistema• Extensiones de texto• Extensiones de video• Eye-Fi• Ezflyer• FAT• FAT12• FAT16• FAT32• FATA• FDHD• Fichero• File• File System• Filename• Flash memory• flash RAM• Floppy disk• floppy disk controller• floppy disk drive• FMD-ROM• Formatear• Formato• Formato de compresión multimedia• Formato lógico• fragmentación• GB• gestión de almacenamiento de datos• Giga• Gigabyte• Google Drive• Guardar• Hard disk• HD-DVD• Hi8• HLF• Imagen• Imagen digital• imagen ISO• Importar• información digital• Instalar• Integridad • ISO 9660• Jaz• Jerarquía de memoria• JFS• Joliet• KB• Kilobyte• LBA• lector de tarjetas de memoria• Liberador de espacio• LTO• Master Boot Record• MBR• medio de almacenamiento• Mega• Megabyte• Memoria• memoria de núcleos magnéticos• Memoria externa• Memoria física• Memoria flash• memoria interna• memoria magnética de toros• Memoria no volátil• Memoria primaria• Memoria secundaria• Memoria USB• Memoria virtual• memorias de almacenamiento• Memory card• Memory Stick estándar• Memory Stick PRO• MHT• MHTML• Microdrive• microSDHC• Mini disc• Mini DV• Mis Documentos• MMC• NCQ• Nextcloud• Nibble• nombre de archivo• NTFS• NVMe• octeto• OneDrive• Open Packaging Conventions• palabra• Partición• Partición activa• Pen drive• Pendrive• Petabyte• Pila• Pista• Pista de CD• PKZIP• platos del disco rígido• Protección contra escritura• QIC• Quemar • RAID• Rainbow Books• RAM• RAM Disk• Recuperación de datos• Red de área de almacenamiento• redes de almacenamiento de datos• Región de datos• Región del directorio raíz• Registro• ReiserFS• renombramiento masivo de archivos• Revisable-Form Text• RLL• Run Length Limited• SAIT• SAN• SD Plus• SDHC• SDRAM• Sector• Sector de arranque• Sector de disco• sector defectuoso• sector erróneo de disco• Secure Digital• Serial ATA• Sincronizar archivos• Sistema de archivos• SLR• SmartMedia• Solid State Array• Stiction• Subcarpeta• Super Hi-Vision• Superdisk• SuperDrive• Surface scan• SxS• SyJet• Symbolic link• tamaño de archivo• Tape magnético• Tarjeta CompactFlash• Tarjeta de memoria• tarjeta flash• TCQ• TDK BD-R• Terabyte• texto• Tipo de archivo• TPI• Travan• UDF• UMSDOS• Unidad de disquetera• unidad de estado sólido• Unidad magneto-óptica• Unidad principal• Unidad virtual• Unidad ZIP• unidades de almacenamiento• unidades de medida de almacenamiento• Universal Flash Storage• USB Flash Drive• VFAT• VHS• virtualización de almacenamiento• Volumen• VRAM• VXA• Winchester • XFS• Yottabyte• Zettabyte• Zip DriverPage 8 Búsqueda por letra A B C D E F G H I J K M N O P Q R S T U V W X Y Z 0-9 Búsqueda por categorías Almacenamiento Aplicaciones Hardware Desarrollo web Memorias Programación Seguridad Teoría de Sistemas Windows Más categorías Page 9 • 419• AAA • Acceso denegado• Access rights• ACL• Activación de virus• Activación del producto• Actualización automática de Windows• Africa scam• Agujero• algoritmo Luhn• Anti-keylogger• Antiespía• Antispyware• Antivirus• Antivirus activo• Antivirus gratuito• Antivirus offline• Antivirus online• Antivirus pasivo• APD• Archivar• ataque de credenciales• Ataque de denegación de servicio• Ataque de día cero• Ataque informático• ataque por diccionario• Autenticación• Autentificación• Authentication• Autoridad Certificadora• Avast! Antivirus• AVG Anti-Virus• AVS • Back Orifice• Backdoor• backup• bad sector• Ban• Banear• Barrera de seguridad• BitDefender• bomba de tiempo• bomba de tiempo• bomba lógica• bottleneck• BSoD• calidad de la información• Captcha• Carding• CERT• ciberhostigamiento• Cifrado• Cifrado cuántico• cifrado negable• Clave• clave de acceso• Clave fuerte• Clickjacking• Cluster virus• Código malicioso• Código maligno• computadora zombie• Conficker• contraseña• contraseña de acceso• Control de acceso• Control Paterno• Copia de respaldo• Copyright• Correo basura• Correo electrónico no deseado• Cortafuego• CPU locking• Crack• Crackeado• Crackeador• Cracker• Cracking• CRC• Crimeware• criptografía• Criptografía cuántica• Criptograma• Criptovirus• cyclic redundancy check• Delito informático• Depuración• Derechos de acceso• Derechos de acceso a archivos• Desprotegido• dictionary attack• DMS• Dropper• DVR• ECC• EFF• Eset• Espía• Exploit• Exploración de superficie• F-Prot• F-Secure• Falla informática• falso antivirus• Falso virus• Fichero de password• Firewall• Firma digital• Fuerza bruta• Gemelo malvado• Generador de llaves• Grayware• Grisoft• Gusano• Gusano de internet• Hacker• Hacking• Hackmode• Hammering• hardware redundante• herramienta de diagnóstico• Hoax• Honeypot• Hotfix• Hueco de seguridad• I-Worm• IDS• iJack• IMAGINATION• Ingeniería inversa• ingeniería inversa de software• Ingeniería social• Integridad • Internetpol• inyección de código• Inyección SQL• IP Spoofing• ISpy• Jailbreak• Jardín cerrado• Kaspersky Anti-Virus• Kaspersky Lab• Key generator• Keygen• Keylogger• Keylogger por hardware• Keylogger por software• Ladilla virtual• lector de huellas dactilares• Malware• McAfee• McAfee Artemis• McAfee VirusScan• Metatag stuffing• Microsoft Forefront• Microsoft Morro• Microsoft Security Essentials• Nagware• Nigeria scam• NOD32• Nombre de usuario• nonce• Norton Antivirus• NSA• Ocultación de información• ordenador zombie• Overflow• Panda Security• Pantalla azul de la muerte• Pantalla negra de la muerte• Pantalla roja de la muerte• PAP• Password• Password fuerte• Payload• PC-cillin• Permisos de acceso• Phreaking• Piggybacking• Pirata informático• Piratería• Política de Uso Aceptable• polynomial code checksum• Pretty Good Privacy• Privacidad• Programa maligno• Programa pirata• Protección contra escritura• Protección permanente• protección por contraseña de Office• PUA• Ransomware• Recogida de basura• Reconocimiento activo• Reconocimiento pasivo• Resolución de problemas• Restaurar sistema de Windows• Riskware• rogueware• Rootkit• SAI• SCAM• scareware• Script kiddie• Scumware• sector defectuoso• Security Assertion Markup Language• Seguridad • Seguridad en redes inalámbricas• Seguridad física• Seguridad informática• Seguridad lógica• Seguridad por oscuridad• Sistema de detección de intrusos• SMART• Smishing• Snake oil• Sniffing• Software maligno• SOFTWIN• Spam• Spamming• SpySheriff• Spyware• SQL injection• SSH• SSH File Transfer Protocol• SUPERAntiSpyware• tecnoviligancia• Tracear• Trend Micro Internet Security• Update • UPS• UPS line-interactive• UPS off-line• UPS on-line• UPS on-line modo bypass• vector• violación de la integridad de la información• Virii• Virus• Virus antivirus• Virus Class• Virus Empleado• Virus Hoax• Virus Moroso• Virus parásito• Virus polimórfico• Virus Salami• Virus signature• Virus stealth• Vishing• VPN• Vulnerabilidad• War dialer• War dialing• Windows Activation Technologies• Windows Defender• Windows Genuine Advantage• Windows Live OneCare• Worm• X.509• XPloit• XSS• Zenux• ZoneAlarmPage 10 Búsqueda por letra A B C D E F G H I J K M N O P Q R S T U V W X Y Z 0-9 Búsqueda por categorías Almacenamiento Aplicaciones Hardware Desarrollo web Memorias Programación Seguridad Teoría de Sistemas Windows Más categorías furoya Es un anglicismo a partir del verbo to set ("colocar, ajustar"), que en español se usa principalmente en tecnología para configurar el modo de funcionamiento de un equipo programable. Ver resetear. "Si no es por la economía de letras, no le encuentro mucho sentido al uso de 'setear', existiendo otras palabras en español que significan lo mismo y no generan confusión." No, no falta la “S”, porque no es sestear, no. Que todavía estamos en primavera y no aprieta tanto el calor. Tampoco es sesear, ni cecear. No hay error tipógrafico. Ni se trata de un problema lingüístico, ni procede de ninguna traba lingual, porque, al fin y al cabo, estoy escribiendo, que no hablando. Para mis colegas del Piquer, SETEAR no es hacer el seta, aunque alguien nos lo sugiriera. ¿De qué se trata, entonces? SETEAR es parte de un proceso mental, y, por tanto, real, mediante el cual muchas personas sustituyen, en su cerebro, la “S” por la “T”, y al revés, según en qué palabras. Y alguna vocal, si hace falta. Ocurre más entre personas que hayan padecido alguna adicción, aunque tampoco es raro que les pase a otras que no las hayan sufrido. Voy a poner un ejemplo: el de los fumadores. Bueno, el de los exfumadores novatos, esos que lo acaban de dejar. Resulta, que según lo dejan, dicen sentir ANSIEDAD. Y se desesperan hasta que su cerebro pone en marcha el mecanismo del SETEO, es decir, empieza a SETEAR. Entonces, su cerebro, en lugar de ansiedad, interpreta y ejecuta el proceso ANTI-EDAD. Así, en español, puede resultar chocante, pero, dicho en el idioma de Shakespeare, es otra cosa: ANTI-AGING, ¿verdad que sí? Pues bien, gracias al proceso ANTI-EDAD ocurren maravillas en su organismo: – Las células se desintoxican. – Los tejidos recuperan su flexibilidad y naturalidad. – Los órganos se vuelven, otra vez, plenamente funcionales. En definitiva, todo el organismo, poco a poco, o más rápidamente, recupera su salud natural. Al contrario de lo que pueda parecer, es un proceso no exento de dificultades ni sufrimientos. Más que nada porque el exfumador novato, de vez en cuando, quiere pensar en el TABACO y, de repente, su mente le trae el SOBACO. ¡Otra vez con el SETEO a cuestas! ¿Y qué sobaco crees que le trae? No, no… no es un sobaco ASEADO, no. Es un sobaco ATEADO. ¡¿?! Sí, un sobaco que, huyendo del ASEO, se ha vuelto ATEO. Vamos, que no cree en la purificación del agua y, en consecuencia, ni la prueba. Ante todo, coherencia, aunque sea, cerebral. Vaya con el procesito. Al SETEAR, el tabaco se convierte en sobaco. ¡Y menudo sobaco! Nada más ni menos, que ateo, nada de aseo. ¡Horror! Sobre todo, porque, según han referido algunas de las personas en las que el proceso de SETEO está más desarrollado, llegan a percibir el olor, perdón, el hedor… Mejor no seguir por aquí. ¡Menuda gracia! Tanta que, a veces, no los sobacos, ¡los exfumadores! necesitan visitar al PSICÓLOGO. Lo logran si no entra en marcha el SETEO. Porque si es que sí, terminan en el TOCÓLOGO. Empiezo a notar que, para otras adicciones, el SETEAR funciona por igual: adiós a la ANSIEDAD, ¡viva la ANTI-EDAD! ¡Por una vida apasionante! vive, disfruta, comparte. Setear en programación es un término ampliamente utilizado para referirse a la acción de asignar un valor a una variable, propiedad o configuración dentro del código. En mis primeros años como programador, me encontré muchas veces con esta palabra en foros y conversaciones técnicas, y aunque no es un término oficial en la mayoría de los lenguajes, su uso se ha extendido en la comunidad hispanohablante. En este artículo, te explicaré a fondo qué significa setear en programación, cómo se usa en distintos lenguajes y cuál es su origen. El término setear proviene del inglés set, que significa «establecer» o «configurar». En el contexto de la programación, setear se usa para indicar que se está asignando un valor a una variable, propiedad u objeto. En algunos lenguajes, este concepto se formaliza con métodos llamados set o setter, que permiten modificar valores de un objeto de manera controlada. Por ejemplo, cuando trabajamos con propiedades en un objeto de JavaScript, se puede decir que «seteamos» una propiedad al asignarle un nuevo valor: const usuario = { nombre: "María", setNombre(nuevoNombre) { this.nombre = nuevoNombre; }};usuario.setNombre("Carlos"); // Se "setea" la propiedad nombre con un nuevo valorconsole.log(usuario.nombre); // Carlos El uso de este término en programación es común en el desarrollo de software, especialmente en lenguajes orientados a objetos, donde la encapsulación y modificación de datos son esenciales. Cada lenguaje de programación tiene su propia forma de manejar la asignación de valores. Veamos algunos ejemplos en distintos lenguajes: En JavaScript, se pueden usar los setters dentro de una clase o un objeto para modificar propiedades de forma estructurada. class Usuario { constructor(nombre) { this._nombre = nombre; } set nombre(nuevoNombre) { this._nombre = nuevoNombre; } get nombre() { return this._nombre; }}const user = new Usuario("Ana");user.nombre = "Pedro"; // Se "setea" un nuevo valorconsole.log(user.nombre); // Pedro En Python, se pueden usar property setters dentro de una clase para modificar atributos de manera controlada. class Usuario: def __init__(self, nombre): self._nombre = nombre @property def nombre(self): return self._nombre @nombre.setter def nombre(self, nuevo_nombre): self._nombre = nuevo_nombreusuario = Usuario("Luis")usuario.nombre = "Carlos" # Se "setea" la propiedad nombreprint(usuario.nombre) # Carlos En C#, el uso de este término está formalizado mediante setters dentro de propiedades. class Usuario { private string nombre; public string Nombre { get { return nombre; } set { nombre = value; } }}Usuario user = new Usuario();user.Nombre = "Elena"; // Se "setea" la propiedad NombreConsole.WriteLine(user.Nombre); // Elena En bases de datos, setear valores se hace con la sentencia SET o UPDATE para modificar registros. UPDATE usuarios SET nombre = 'Carlos' WHERE id = 1; En Java también se puede setear valores utilizando métodos setter, que forman parte del concepto de encapsulación en Programación Orientada a Objetos (POO). Los setters permiten modificar los atributos privados de una clase a través de métodos públicos. Aquí tienes un ejemplo usando un método setter dentro de una clase: class Usuario { private String nombre; // Método setter para setear el nombre public void setNombre(String nuevoNombre) { this.nombre = nuevoNombre; } // Método getter para obtener el nombre public String getNombre() { return nombre; }}public class Main { public static void main(String[] args) { Usuario usuario = new Usuario(); usuario.setNombre("Andrés"); // Se "setea" la propiedad nombre System.out.println(usuario.getNombre()); // Andrés }} También se pueden usar clases con propiedades encapsuladas y métodos set generados automáticamente, como en el caso de Lombok con la anotación @Setter: import lombok.Setter;import lombok.Getter;@Getter@Setterclass Usuario { private String nombre;}public class Main { public static void main(String[] args) { Usuario usuario = new Usuario(); usuario.setNombre("María"); // Se "setea" el nombre con Lombok System.out.println(usuario.getNombre()); // María }} ¿Te gustaría aprender a setear variables, manejar objetos y entender cómo funcionan los lenguajes de programación desde la base? En el Bootcamp de Programación desde Cero de KeepCoding, aprenderás desde los fundamentos hasta el desarrollo de aplicaciones reales con lenguajes como JavaScript, Python y C#.Inscríbete ahora y da el primer paso hacia una carrera en tecnología. ¡El mejor momento para aprender a programar es hoy! Conjugation of setear infinitive setear gerund seteando past participle masculine feminine singular seteado seteada plural seteados seteadas singular plural 1st person 2nd person 3rd person 1st person 2nd person 3rd person indicative yo túvos él/ella/ellousted nosotrosnosotras vosotrosvosotras ellos/ellasustedes present seteo seteastúseteásvos setea seteamos seteáis setean imperfect seteaba seteabas seteaba seteábamos seteabais seteaban preterite seteé seteaste seteó seteamos seteasteis setearon future setearé setearás seteará setearemos setearéis setearán conditional setearía setearías setearía setearíamos setearíais setearían subjunctive yo túvos él/ella/ellousted nosotrosnosotras vosotrosvosotras ellos/ellasustedes present setee seteestúseteésvos2 setee seteemos seteéis seteen imperfect(ra) seteara setearas seteara seteáramos setearais setearan imperfect(se) setease seteases setease seteásemos seteaseis seteasen future1 seteare seteares seteare seteáremos setereis setearen imperative — túvos usted nosotrosnosotras vosotrosvosotras ustedes affirmative seteatúseteávos setee seteemos setead seteen negative no setees no setee no seteemos no seteéis no seteen 1Mostly obsolete, now mainly used in legal language. 2Argentine and Uruguayan voseo prefers the tú form for the present subjunctive. más La intención de búsqueda en español para la palabra clave “Que Significa Setear En Puerto Rico” es obtener información sobre el significado y el uso de la palabra “setear” en Puerto Rico. El término “setear” es un anglicismo adaptado al español que se utiliza comúnmente en Puerto Rico. Proviene de la voz inglesa “set” y tiene varios significados y usos en diferentes contextos. A continuación, te voy a explicar algunos de ellos: 1. Significado de setear como configurar: En el ámbito tecnológico y de la informática, “setear” se utiliza como sinónimo de “configurar”. Significa establecer la configuración de un programa, equipo o cualquier otro dispositivo. Por ejemplo, puedes setear la configuración de tu teléfono móvil o setear los parámetros de un programa informático. Ejemplo de uso: “Necesito setear la configuración de mi ordenador para que funcione más rápido.” 2. Significado de setear como matar: En Puerto Rico, se utiliza el término “setear” como sinónimo de “matar” o “asesinar a tiros”. Este uso es más común en el lenguaje coloquial y en el ámbito de la delincuencia. Ejemplo de uso: “Escuché que alguien fue seteado en el barrio.” 3. Significado de setear como colocarse rulos: En el ámbito de la belleza y el cuidado del cabello, “setear” se refiere a la acción de colocarse rollos o rulos en el cabello para ondularlo. Es un término utilizado principalmente por peluqueros y estilistas. Ejemplo de uso: “Me gusta setear mi cabello para obtener ondas naturales.” En resumen, el término “setear” en Puerto Rico puede tener diferentes significados dependiendo del contexto en el que se utilice. Puede referirse a la acción de configurar, matar o colocarse rulos en el cabello. Es importante tener en cuenta el contexto y la intención de uso para entender correctamente el significado de esta palabra en Puerto Rico. Espero que esta información te haya sido útil para comprender el significado y el uso de “setear” en Puerto Rico. Relacionado: Empleos En Puerto Rico Area SurPreguntas Frecuentes ¿Qué significa setear en Puerto Rico? En Puerto Rico, el término “setear” se utiliza para referirse a la acción de matar o asesinar a tiros a alguien. ¿Cuál es el origen del verbo “setear” en Puerto Rico? El verbo “setear” proviene del inglés “to set”, que significa “colocar, ajustar”. En Puerto Rico, se adoptó este término principalmente en el ámbito tecnológico y se utiliza para referirse a la acción de configurar o establecer la configuración de un programa, equipo, jugada, etc. ¿Puede “setear” tener otros significados en Puerto Rico? Sí, aparte del significado mencionado anteriormente, en Puerto Rico también se utiliza el término “setear” para referirse a la acción de colocarse rollos o rulos en el cabello con el fin de ondularlo. ¿Existen sinónimos para el término “setear” en Puerto Rico? En Puerto Rico, algunos sinónimos del término “setear” cuando se refiere a matar o asesinar a tiros son asesinar, matar, eliminar y dar de baja. ¿Cuál es el significado de “setear” en ingeniería informática o de sistemas? En el campo de la ingeniería informática o de sistemas, “setear” se refiere a la acción de configurar o establecer la configuración de un programa, equipo o sistema. ¿Cómo se utiliza el término “setear” en Puerto Rico? En Puerto Rico se utiliza el término “setear” de forma coloquial y se puede escuchar en conversaciones cotidianas para referirse a la acción de matar o asesinar a tiros a alguien. ¿Existe relación entre “setear” y el endurecimiento de los pezones? No, no existe relación entre el término “setear” y el endurecimiento de los pezones. Este último se utiliza en un contexto completamente diferente relacionado con la excitación sexual. Del inglés set. [2] 1Acondicionar una situación para que ocurra algo determinado. 2Preparar o arreglar algo. 3Poner rollos en el cabello. Conjugación de setear paradigma: amar (regular) [▲▼] Formas no personales (verboides) Infinitivo setear haber seteado Gerundio seteando habiendo seteado Participio seteado Formas personales Modo indicativo yo tú vos él, ella, usted nosotros vosotros ustedes, ellos Presente yo seteo tú seteas vos seteás él, ella, usted setea nosotros seteamos vosotros seteáis ustedes, ellos setean Pretérito imperfecto yo seteaba tú seteabas vos seteabas él, ella, usted seteaba nosotros seteábamos vosotros seteabais ustedes, ellos seteaban Pretérito perfecto yo seteé tú seteaste vos seteaste él, ella, usted seteó nosotros seteamos vosotros seteasteis ustedes, ellos setearon Pretérito pluscuamperfecto yo había seteado tú habías seteado vos habías seteado él, ella, usted había seteado nosotros habíamos seteado vosotros habíais seteado ustedes, ellos habían seteado Pretérito perfecto compuesto yo he seteado tú has seteado vos has seteado él, ella, usted ha seteado nosotros hemos seteado vosotros habéis seteado ustedes, ellos han seteado Futuro yo setearé tú setearás vos setearás él, ella, usted seteará nosotros setearemos vosotros setearéis ustedes, ellos setearán Futuro compuesto yo habré seteado tú habrás seteado vos habrás seteado él, ella, usted habrá seteado nosotros habremos seteado vosotros habréis seteado ustedes, ellos habrán seteado Pretérito anterior† yo hube seteado tú hubiste seteado vos hubiste seteado él, ella, usted hubo seteado nosotros hubimos seteado vosotros hubisteis seteado ustedes, ellos hubieron seteado Modo condicional yo tú vos él, ella, usted nosotros vosotros ustedes, ellos Condicional simple yo setearía tú setearías vos setearías él, ella, usted setearía nosotros setearíamos vosotros setearíais ustedes, ellos setearían Condicional compuesto yo habría seteado tú habrías seteado vos habrías seteado él, ella, usted habría seteado nosotros habríamos seteado vosotros habríais seteado ustedes, ellos habrían seteado Modo subjuntivo que yo que tú que vos que él, que ella, que usted que nosotros que vosotros que ustedes, que ellos Presente que yo setee que tú setees que vos setees, seteés que él, que ella, que usted setee que nosotros seteemos que vosotros seteéis que ustedes, que ellos seteen Pretérito imperfecto que yo seteara, setease que tú setearas, seteases que vos setearas, seteases que él, que ella, que usted seteara, setease que nosotros seteáramos, seteásemos que vosotros setearais, seteaseis que ustedes, que ellos setearan, seteasen Pretérito perfecto que yo haya seteado que tú hayas seteado que vos hayas seteado que él, que ella, que usted haya seteado que nosotros hayamos seteado que vosotros hayáis seteado que ustedes, que ellos hayan seteado Pretérito pluscuamperfecto que yo hubiera seteado, hubiese seteado que tú hubieras seteado, hubieses seteado que vos hubieras seteado, hubieses seteado que él, que ella, que usted hubiera seteado, hubiese seteado que nosotros hubiéramos seteado, hubiésemos seteado que vosotros hubierais seteado, hubieseis seteado que ustedes, que ellos