Continue

Tumblin dice jeu

Tumblin Dice de Ferti Games Avec Tumblin-Dice, votre habilité et vos nerfs seront mis à rude épreuve ! Tumblin-Dice est idéal pour apprendre aux enfants les tables de multiplications tout en s'amusant. À tour de rôle, chaque joueur lance un de ses dés à l'aide d'une pichenette, afin de l'envoyer le plus loin possible sur le plateau de jeu tout en essayant d'éjecter les dés adverses qui se trouvent sur son chemin. But du jeu : marquer plus de points que ses adversaires, une fois lancés les dés de tous les joueurs.Le coup parfait est réalisé en plaçant un dé de valeur 6 sur le plateau « 4x » : il rapportera ainsi 24 points (4 x 6) à lui seul ! Mais attention, rien n'est acquis car vos adversaires feront tout pour le faire sortir. Une fois tous les dés lancés, la manche s'arrête et chacun compte ses points. Le premier joueur (ou la première équipe) à atteindre 301 points remporte la partie.De nombreuses variantes de jeu sont disponibles pour varier les plaisirs. Contient :*1 plateau de jeu en bois en deux parties *18 dés à six faces (5 rouges, 5 noirs, 4 verts, 4 bleus), *Règle du jeu en 5 langues A partir de 6 anspour 2 à 6 joueurs Durée d'une partie : de 3 à 5 minutes par mancheUn jeu d'ambiance fabriqué en France par Ferti Games. Tumblin-Dice un jeu de dés et d'adresse Tumblin-Dice est un jeu d'adresse très tactique qui mettra les nerfs des joueurs à rude épreuve, qui se joue de 2 à 6 joueurs, individuellement ou en équipe. À tour de rôle, les joueurs lancent le plus loin possible un de leur 4 dés à l'aide d'une pichenette, en essayant de dégommer au passage les dés adverses. Le but ? Marquer le plus de points possible à l'aide de ses dés, tout en tentant à chaque lancer de réaliser le coup parfait : placer son dé sur le plateau « x4 » afin de quadrupler sa valeur. Le plateau 100% bois est sérigraphié et mesure 70 cm de long une fois les divers étages assemblés (dimensions de la boîte : 52 x 41 x 8 cm). De nombreuses variantes sont proposées en fin de règles. Tumblin-Dice est un jeu qui mélange jeu d'adresse et jeu de dés. Chaque joueur a 4 dés, on joue à tour de rôle, il faut mettre une pichenette dans notre dés pour le pousser dans une zone du plateau de jeu. Sa face sera multiplié par le chiffre de la zone où il s'arrête. Mais les points ne sont pas comptés de suite, ils le seront qu'à la fin de la manche, quand tous les joueurs auront pichenetté tous leurs dés. Il est tout fait possible de tirer dans les dés des autres joueurs pour les sortir du plateau. En 2 minutes les règles sont expliquées et le plaisir vient immédiatement, surtout en soirée par équipe de deux. Page 2 NouveautéÀ venirPréco. Novembre Jungle Speed: Donkey Kong Dans Jungle Speed: Donkey Kong soyez le premier à attraper le totem lorsque deux symboles identiques apparaissent, et débarrassez-vous de toutes vos cartes. Français, Anglais, Néerlandais à partir de 7 ans 2 à 8 joueur(s) moins de 30mn Ajouter au panier Plus d'infos Vendu par Philibert NouveautéProduit numérique L'épreuve des clés 24,90 € Escape Kit est un concept de kits d'Escape Game à faire à la maison. Idéal pour animer l'anniversaire des enfants, un moment en famille ou pour les amuser pendant les vacances. ... Français à partir de 8 ans 24,90 € Ajouter au panier Plus d'infos Vendu par Escape Kit NouveautéÀ venirPréco. Juillet The Crew : Family The Crew : Family combine le gameplay de The Crew et le cadre des Robinson Suisses. Les joueurs se retrouvent échoués sur une île déserte et doivent s'entraider pour survivre. M... Français à partir de 8 ans 3 à 5 joueur(s) moins de 30mn Ajouter au panier Plus d'infos Vendu par Philibert NouveautéPréco.Dispo. Fin Mai Skytear Horde - Campaigns 43,95 € Skytear Horde: Campaigns est une extension autonome permettant de jouer en solo ou en coopération à Skytear Horde. Français à partir de 14 ans 1 à 3 joueur(s) moins de 30mn 43,95 € Précommander Plus d'infos Vendu par Philibert NouveautéÀ venirPréco. Juillet Docteur Pilule Dans Docteur Pilule, soyez la première équipe à quitter l'établissement du Docteur. Vous et votre coéquipier devez vous évader de la clinique du docteur Pilule avant les autres ... Français à partir de 10 ans 4 à Plus de 10 joueurs moins de 30mn Ajouter au panier Plus d'infos Vendu par Philibert Nouveauté Stupor Mundi 52,95 € En tant que Vassal de Frédéric II, dans Stupo Mundi, vous accomplirez diverses tâches, telles que convoquer les Alliés méditerranéens, bâtir des constructions dans votre château... Allemand, Anglais à partir de 12 ans 1 à 4 joueur(s) 1 à 2h 52,95 € Ajouter au panier Plus d'infos Vendu par Philibert Nouveauté Shinjuku 59,95 € Dans Shinjuku, vous construisez des grands magasins à Tokyo ainsi que les lignes ferroviaires pour les relier, afin de créer le conglomérat commerce/rail le plus prospère. Anglais, Italien à partir de 14 ans 2 à 4 joueur(s) 1 à 2h 59,95 € Ajouter au panier Plus d'infos Vendu par Philibert Nouveauté Meow Meow Dice 27,95 € Incarnez un chat adorable et obtenez le plus de récompenses possible de la part du majordome. Le chat le plus riche à la fin de la partie remporte la victoire ! Anglais, Japonais, Coréen à partir de 8 ans 2 à 6 joueur(s) moins de 30mn 27,95 € Ajouter au panier Plus d'infos Vendu par Philibert Nouveauté Circus Flohcati 19,95 € Dans Circus Flohcati, les joueurs collectionnent les numéros du cirque de puces pour marquer des points. Le jeu contient dix types (couleurs) de numéros, dont la valeur est comp... Anglais, Coréen à partir de 6 ans 2 à 5 joueur(s) moins de 30mn 19,95 € Ajouter au panier Plus d'infos Vendu par Philibert Nouveauté Side Effects: Booster Shot 19,95 € Intensifiez la douleur et le plaisir avec le premier pack d'extension de Side Effects. Découvrez de nouveaux troubles, médicaments et actions qui ajoutent des fonctionnalités su... Anglais à partir de 14 ans 2 à 8 joueur(s) moins de 30mn 19,95 € Ajouter au panier Plus d'infos Vendu par Philibert Nouveauté Side Effects 29,95 € Side Effects est un jeu de cartes, où les joueurs s'affrontent pour traiter toutes les maladies de leur psyché à l'aide de médicaments et de thérapies. Anglais à partir de 14 ans 2 à 8 joueur(s) moins de 30mn 29,95 € Ajouter au panier Plus d'infos Vendu par Philibert Nouveauté Hex Effects 29,95 € Hex Effects est un jeu de cartes mettant en scène des malédictions (dont vous devez vous débarrasser) et des remèdes (qui traitent les malédictions mais peuvent vous en infliger... Anglais à partir de 10 ans 2 à 8 joueur(s) moins de 30mn 29,95 € Ajouter au panier Plus d'infos Vendu par Philibert Nouveauté Mayan Curse 54,95 € Dans Mayan Curse, explorez un passage secret menant à l'ancien temple, accumulez le plus de connaissances possible et échappez-vous avant d'être piégé à jamais ! Anglais à partir de 8 ans 1 à 6 joueur(s) 30mn à 1h 54,95 € Ajouter au panier Plus d'infos Vendu par Philibert Nouveauté Fibonachos 19,95 € Fibonachos est un jeu de cartes qui combine la cuisine mexicaine, le monde intrigant des mathématiques et un gameplay captivant basé sur la prise de plis pour créer quelque chos... Coréen à partir de 7 ans 2 à 4 joueur(s) 30mn à 1h 19,95 € Ajouter au panier Plus d'infos Vendu par Philibert Nouveauté Micro Moonshine 39,95 € Bienvenue dans Micro Moonshine, un jeu de société palpitant qui vous plonge dans les années folles, une époque marquée par la prohibition, les bars clandestins et les opérations... Anglais à partir de 14 ans 1 à 4 joueur(s) 1 à 2h 39,95 € Ajouter au panier Plus d'infos Vendu par Philibert Nouveauté Super Boss Monster 42,95 € Super Boss Monster représente la nouvelle évolution de la célèbre série de jeux Boss Monster. Entièrement compatible avec les extensions précédentes, Super Boss Monster dynamise... Anglais à partir de 14 ans 1 à 4 joueur(s) moins de 30mn 42,95 € Ajouter au panier Plus d'infos Vendu par Philibert Nouveauté Vendel to Viking 74,95 € Vendel to Viking est une préquelle indépendante de Pax Viking pour 1 à 6 joueurs. Bien qu'inspiré des mécanismes ingénieux de Pax Viking, Vendel to Viking présente quelques diff... Anglais à partir de 14 ans 1 à 6 joueur(s) 1 à 2h 74,95 € Ajouter au panier Plus d'infos Vendu par Philibert Vous recherchez un jeu de société ? Bonne nouvelle ! Vous êtes au bon endroit. Chez Philibert, vous trouverez toutes sortes de jeux de société. Des jeux de société adultes pour joueurs avertis, aux jeux enfants accessibles dès le plus jeune âge, en passant par des jeux familiaux pour s'amuser entre amis ou avec toute la famille. En plus d'y trouver les grands classiques du jeu (Monopoly, Trivial Pursuit, Cluedo, Uno, Scrabble, La Bonne Paye, Puissance 4), vous découvrirez également des grands titres du jeu de société moderne comme 7 Wonders, Dixit, Catan, Carcassonne, Unlock, Les Aventuriers du rail, Splendor, Skyjo, Codenames, Time's Up et plein d'autres encore. Tumblin-dice a été créé par les frères Randy et Ron Nash, et commercialisé en Amérique du Nord depuis 2004. Ayant moi-même découvert l'Amérique du Nord en 2006, j'en ai rapporté non des pommes de terre, non des tomates ni du maïs comme n'importe qui, mais des biens plus précieux, à savoir du sirop d'érable et Tumblin-dice. Tumblin-dice, littéralement « Tomban-dé », mêle avec bonheur l'adresse d'un jeu de palet, et le hasard d'un jeu de dés. Le but du jeu est d'amener ses dés sur les zones les plus éloignées du départ, là où ils rapportent le plus. La première zone rapporte 0. On s'y arrête plus souvent que prévu, car la glisse des dés est tellement exceptionnelle qu'on a naturellement tendance à maîtriser, et parfois à trop freiner, le lancer. Ensuite, la deuxième zone rapporte la valeur du dé qui s'y arrête ; la troisième, deux fois la valeur ; la quatrième trois fois la valeur et enfin, les trois petites zones entourées de vide rapportent quatre fois la valeur du dé. La tentation est grande de viser ces zones, mais comme disait si justement mon ami Marcus Manlius Capitolinus, « Arx tarpeia Capitoli proxima ». Merci à Bruce pour l'image animée. Comme on le voit, il suffit de placer son dé sur la petite plateforme, en le lançant ni trop fort ni trop doucement. Espérons que ce jeu soit rapidement disponible en Europe. Sinon, le plus simple est d'aller jouer sur place : les Québécois sont très accueillants, vous ne regretterez pas. Que du bonheur ! Tumblin dice de Ferti, est un jeu d'adresse en bois où vous devrez lancer des dés à l'aide de pichenette afin de les envoyer le plus loin possible et marquer le plus de points tout en essayant d'éjecter les dés adverses qui se trouvent sur son chemin. But du jeu : Marquer plus de points que ses adversaires une fois tous les dès lancés. Le coup parfait est réalisé en plaçant un dé de valeur 6 sur le plateau « x 4 » : il rapportera alors 24 points (4 x 6) sur ce seul lancé ! Mais attention, rien n'est acquis car vos adversaires feront tout pour le faire sortir. Une fois tous les dés lancés, la manche s'arrête et chacun compte ses points. Le premier joueur ou la première équipe à atteindre 301 points remporte la partie. La boite contient : 1 plateau de jeu en bois en deux parties, 18 dés à six faces (5 rouges, 5 noirs, 4 verts, 4 bleus), des règles en 5 langues. Dimensions du jeu : 70 x 51 cm. Le plateau 100% en bois sérigraphié mesure 70 cm de long une fois les 2 parties assemblées. Dimensions de la boîte : 52 x 41 x 8 cm. De nombreuses variantes sont proposées en fin de règles. 100 % Made in France. Avec Tumblin-Dice, votre habilité et vos nerfs seront mis à rude épreuve ! À tour de rôle, chaque joueur lance un de ses dés à l'aide d'une pichenette, afin de l'envoyer le plus loin possible sur le plateau de jeu tout en essayant d'éjecter les dés adverses qui se trouvent sur son chemin. Le but du jeu est de marquer plus de points que ses adversaires une fois lancés les dés de tous les joueurs.Le coup parfait est réalisé en plaçant un dé de valeur 6 sur le plateau « 4x » : il rapportera ainsi 24 points (4 x 6) à lui seul ! Mais attention, rien n'est acquis car vos adversaires feront tout pour le faire sortir.Une fois tous les dés lancés, la manche s'arrête et chacun compte ses points. Le premier joueur (ou la première équipe) à atteindre 301 points remporte la partie.Règle, Fiche pédagogique... un Fichier DisponibleUn Fichier DisponibleContenu de la boîte : 1 plateau de jeu en deux parties, 10 tourillons en bois, 18 dés dans quatre couleurs, 1 règle du jeu.Page 2 Le but du jeu est de marquer plus de points que ses adversaires une fois lancés les dés de tous les joueurs.Le coup parfait est réalisé en plaçant un dé de valeur 6 sur le plateau « 4x » : il rapportera ainsi 24 points (4 x 6) à lui seul ! Mais attention, rien n'est acquis car vos adversaires feront tout pour le faire sortir. Une fois tous les dés lancés, la manche s'arrête et chacun compte ses points. Le premier joueur (ou la première équipe) à atteindre 301 points remporte la partie. Tumblin-Dice est idéal pour apprendre aux enfants en s'amusant les tables de multiplications. Galerie photo | L'avis de NIM | Avis des joueurs | Reportage photo | Autres jeux à voir | Commentaires Lancez les dés à la pichenette, ils dévaleront les paliers de l'aire de jeu et vous rapportent des points... à condition de ne pas vous faire éjecter avant la fin de la manche! Un jeu de Randy Nash, Ron Nash,édité par Ferti (2008) Prix:110.00 € Disponibilité:Actuellement indisponible Cote cœur de NIM: Joueurs:2 - 6 joueurs Âge:à partir de 6 ans Durée:moins de 30 minutes Type:Jeu d'adresse et de placement Complexité:●●●●● très simple Stratégie:●●●●● tactique Ambiance:●●●●● animé Interaction:●●●●● très interactif Controle:●●●●● Catégories:Jeux de société - Jeux tout public Galerie photo Le jeu en action L'avis de NIMComme le Weykick, Tumblin dice fait partie de ces grands jeux en bois dont on comprend le principe d'un seul regard et qui donnent furieusement envie de jouer.Le principe du jeu - Chaque joueur ou équipe de joueurs dispose d'une réserve de dés.L'un après l'autre, chacun lance un dé d'une pichenette. Le dé dévale, roule, bouscule d'autres dés, pour terminer sa course sur la piste de jeu ou en dehors.Lorsque les joueurs ont lancé tous leurs dés, on passe au décompte de points: chaque dé qui se trouve encore sur la piste de jeu rapporte sa propre valeur multipliée par la valeur de la zone dans laquelle il se trouve (de 0 à 4).Voilà!L'ambiance du jeu - Le Tumblin dice a une ambiance de pétanque de salon. Ce qui est amusant, c'est de "pointer" (se placer), de "tirer" et faire un carreau en éjectant un dé adverse, de faire obstacle etc.A 2 joueurs, Tumblin dice est un jeu de précision. A 2 équipes, c'est un grand jeu d'ambiance.Superbe matérielCompréhension et plaisir instantanésEn règle de base, on peut couiner sur la chance de la valeur des dés, mais il existe des variantes pour les stratèges convaincus. L'avis des joueurs Connectez-vous pour poster un avis Reportage photo Consultez les 41 photos de reportage de "Tumblin dice". CLIQUEZ ICI. Autres jeux à voir Nos Services Ferti 3760093330190 TUM001 Avec Tumblin-Dice, votre habilité et vos nerfs seront mis à rude épreuve ! À tour de rôle, chaque joueur lance un de ses dés à l'aide d'une pichenette, afin de l'envoyer le plus loin possible sur le plateau de jeu tout en essayant d'éjecter les dés adverses qui se trouvent sur son chemin. Le but du jeu est de marquer plus de points que ses adversaires une fois lancés les dés de tous les joueurs. Le coup parfait est réalisé en plaçant un dé de valeur 6 sur le plateau « 4x » : il rapportera ainsi 24 points (4 x 6) à lui seul ! Mais attention, rien n'est acquis car vos adversaires feront tout pour le faire sortir. Une fois tous les dés lancés, la manche s'arrête et chacun compte ses points. Le premier joueur (ou la première équipe) à atteindre 301 points remporte la partie. De nombreuses variantes de jeu sont disponibles pour varier les plaisirs. Tumblin-Dice est idéal pour apprendre aux enfants en s'amusant les tables de multiplications. Un jeu de 2 à 6 joueurs à partir de 6 ans - Durée : de 3 à 5 minutes par manche. Matériel : 1 plateau de jeu en bois en deux parties, 18 dés à six faces (5 rouges, 5 noirs, 4 verts, 4 bleus), des règles en 5 langues.